



# TUTORIEL iOS

## Tournoi ATP

### Badminton, Tennis de table, Tennis

Julien TIXIER - Enseignant d'EPS  
EREA Stendhal - Bonneuil-sur-Marne (94)  
[julien.tixier@ac-creteil.fr](mailto:julien.tixier@ac-creteil.fr)

Matthieu DEJEAN - Enseignant d'EPS  
CLG Flora Tristan - Paris 20°  
[Matthieu.Dejean@ac-paris.fr](mailto:Matthieu.Dejean@ac-paris.fr)

Si vous constatez le moindre bug, ou si vous rencontrez des difficultés, n'hésitez pas à nous contacter.

Ce document est conçu pour fonctionner sur **Numbers pour Mac OS** mais également sur **tous les appareils iOS (iPhone, iPad, iPod touch)**. Quelques précisions sont nécessaires dans ce dernier cas afin d'utiliser au mieux l'outil. L'utilisation du tournoi ATP en EPS est une alternative aux peu motivantes montante/descendante qui ne permettent que rarement aux élèves de jouer contre des adversaires variés.

## Récupérer et ouvrir le fichier

**1** - Téléchargez l'application *Numbers* sur l'*App Store*. C'est un tableur très puissant pour tous les appareils iOS.

**2** - Chargez le fichier sur votre appareil via iTunes.

Ouvrez iTunes. Dans le menu de gauche, sélectionnez votre appareil.

Dans la partie droite, sélectionnez l'**onglet apps**

Descendez jusqu'à apercevoir le **cadre apps**. Choisissez *Numbers* et Glissez-déposez le fichier à droite.

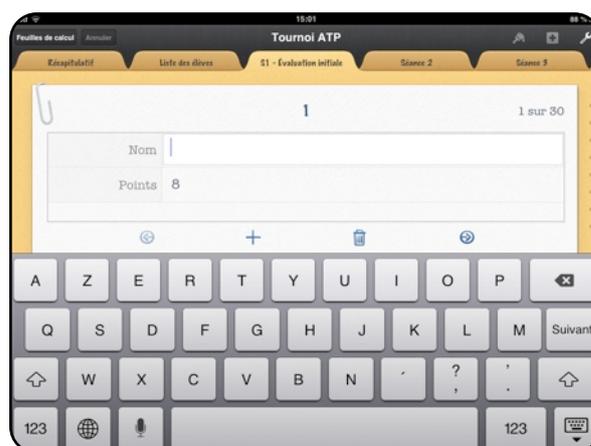


**3** - Ouvrir l'application *Numbers* sur votre appareil iOS, créez votre nouveau fichier à partir des documents iTunes. Ouvrez-le.



## Mettre en place le tournoi

Le tournoi ATP s'envisage sur un cycle entier durant lequel le classement évolue à chaque séance. La première séance doit permettre de classer les élèves. Vous pouvez par exemple organiser un tournoi ou une montante/descendante. À l'issue de la séance, à l'aide de l'onglet « S1 - Évaluation initiale », inscrivez vos élèves dans l'ordre du classement. Leur nombre du point de départ apparaît automatiquement (par exemple si 23 élèves participent, le premier aura 23 points et le dernier 1 point).



Le tournoi ATP peut alors commencer dès la deuxième séance. Il est aussi important d'expliquer le fonctionnement du tournoi que de leur rappeler le classement en début de séance. Le tournoi fonctionne sur une logique de défi. Un élève a le droit de défier un autre élève si ce dernier est au maximum placé 5 rang au dessus de lui. Le tableau ci-contre vous permet de connaître le nombre de points parqués en cas de victoire. En cas de défaite ou s'il est arbitre, l'élève marque 0,5 points. Le but est ainsi de jouer un maximum de match si l'élève veut progresser dans le classement ou même maintenir son rang.

### Victoire :

- 5 rangs supérieurs : 5,5 points
- 4 rangs supérieurs : 5 points
- 3 rangs supérieurs : 4,5 points
- 2 rangs supérieurs : 4 points
- 1 rang supérieur : 3,5 points
- 1 rang inférieur : 3 points
- 2 rangs inférieurs : 2,5 points
- 3 rangs inférieurs : 2 points
- 4 rangs inférieurs : 1,5 points
- 5 rangs inférieurs : 1 points

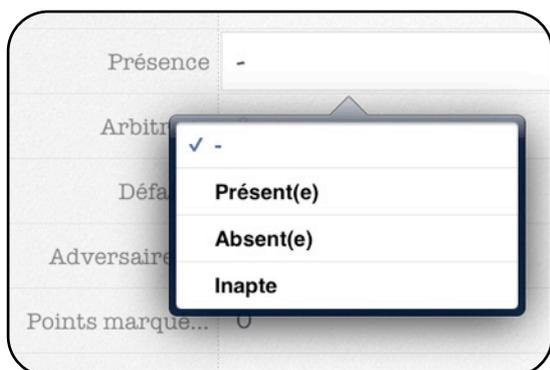
## Faire fonctionner le tournoi

L'onglet « Récapitulatif » vous permet de consulter les résultats de chaque élève dans chaque séance. Attention à ne pas modifier le contenu des cellules, elles contiennent parfois des formules assurant le fonctionnement de l'ensemble du fichier.



Chaque séance dispose d'un onglet spécifique (un formulaire) qui permet de remplir les résultats des matchs. Une fiche existe pour chaque élève entré au préalable dans l'évaluation initiale. La barre de gauche permet de naviguer rapidement entre les élèves.

*J'indique si l'élève est présent.*



*En cas de victoire, je renseigne le classement de son adversaire (il est important que les élèves le connaisse). En cas d'arbitrage, j'ajoute 1 au compteur.*

La feuille « Récapitulatif » se met à jour en temps réel et la prochaine séance est toujours prête, la classement se met à jour automatiquement.

**Bonne chance !**

